

**ЕКЗАМЕНАЦІЙНІ ПИТАННЯ**  
**з дисципліни «Програмування»**  
**(«Об'єктно-орієнтоване програмування»)**

спеціальність "Інформатика"

кафедра комп'ютерних технологій, ДНУ,  
2 семестр 2016/2017 н.р.

1. Поліморфізм. Віртуальні функції.
2. Віртуальні деструктори.
3. "Віртуальні" конструктори.
4. Параметризація класів за допомогою шаблонів.
5. Параметризація функцій за допомогою шаблонів.
6. Перетворення за допомогою конструкторів. Обмеження.
7. Перетворення за допомогою перетворюючих функцій.
8. Області видимості та простори імен.
9. Об'єктно-орієнтовані можливості потоків. Ієрархія потокових класів. Введення/виведення типів даних, створених користувачем.
10. Об'єктно-орієнтовані можливості потоків. «Віртуальні» операції введення та виведення.
11. Побудова та використання маніпуляторів без параметрів.
12. Побудова та використання маніпуляторів із параметрами.
13. Парадигма узагальненого програмування (ідея, складові, приклад.).
14. Парадигма узагальненого програмування. Побудова узагальненої функції з параметрами-діями.
15. Парадигма узагальненого програмування. Стандартні контейнери.
16. Парадигма узагальненого програмування. Стандартні алгоритми та об'єкти-функції.
17. Парадигма узагальненого програмування. Стандартні ітератори.
18. Парадигма узагальненого програмування. Контейнерно-ітераторна модель на основі поліморфізму. Порівняння із моделлю на основі шаблонів: переваги та недоліки.
19. Парадигма узагальненого програмування. Контейнерно-ітераторна модель на основі шаблонних класів та шаблонних функцій. Порівняння із моделлю на основі поліморфізму: переваги та недоліки.
20. Спеціалізація шаблонів класів, як спосіб узагальнення алгоритмів, що залежать від типу елемента контейнера.
21. Спеціалізація шаблонів класів. Загальний випадок. Часткові і повні спеціалізації. Приклади.
22. Спеціалізація шаблонів функцій. Загальний випадок. Часткові і повні спеціалізації. Приклади.